



En levende historie-roulette

Lav en vikingehistorie. I skal slå med en terning for at få de oplysninger, som I skal bruge til historien. Slå seks gange, for at få de stikord I skal bruge.

A. Hovedpersonen er

1. en træll
2. en munk
3. en høvdingesøn
4. en bondepige
5. en vikingehøvding
6. en vikingekvinde

D. Hovedpersonen får hjælp af

1. en vikingekriger
2. et får
3. sin mor
4. dronningen
5. en munk
6. en træll

B. Dagen begynder med at hovedpersonen møder

1. en konge
2. en fjende
3. naboens hund
4. en tyv
5. en fremmed vikingehøvding
6. en trællehandler

E. Problemmet er

1. en stor drage
2. en gammel hest
3. en sur gammel mand
4. uartige vikingebørn
5. en sort kat
6. en bue og en pil

C. Hovedpersonen

1. skal med på et togt
2. bliver meget bange
3. bliver taget til fange
4. finder sølvpenge
5. får et sværd i hænderne
6. er modig



F. Til sidst bliver hovedpersonen

1. konge/dronning
2. gift
3. berømt i hele riget
4. glad
5. rig
6. høvding

