Þú finnur kassa sem er skrítinn og ákveður að skrifa sögu um hann.
Áður en þú byrjar að skrifa söguna verður þú að hugleiða:

Hvernig lítur kassinn út?

Á sagan að gerast í raunveruleikanum?

Er kassinn dauður hlutur eða gæddur lifandi eiginleikum?

Hvað er í kassanum?

Segðu frá því hvað gerðist þegar þú fannst kassann og opnaðir hann.