

# 15 Í sveitinni

<p><b>Markmið</b></p> <p>Að nemandinn</p> <ul style="list-style-type: none"><li>– læri að nota orð um nokkur algeng íslensk dýr.</li><li>– æfist í að nota sagnirnar að langa til, hlakka til og finnast.</li><li>– kynnist hugtökum yfir dýrahljóð og afkvæmi dýra.</li></ul>	<p><b>Áherslupættir</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Dýr.</li><li>• Sveit.</li><li>• Náttúra.</li><li>• Líf.</li></ul>
<p><b>Verkefni í pdf-formi</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Glósubókin.</li><li>• Mynd og orð.</li><li>• Krossgáta.</li><li>• Önnur verkefni við 15. kafla.</li></ul>	<p><b>Bókarlaus verkefni</b></p> <p>Leikir, spil o.fl. í pdf-formi</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• 19 Vinsælasta dýrið.</li><li>• 12 Frúin í Hamborg (kaupa dýr).</li><li>• 4 Týndur – fundinn (dýr).</li><li>• 16 Allir skipta (dýr).</li><li>• 24 Orðabingó.</li></ul>
<p><b>Gögn – efni – aðferð</b></p> <p>Leikfangadýr.</p> <p><b>Söguaðferðin:</b> Nokkur dýr í sveitinni búin til og afkvæmi þeirra. Hermt eftir dýrahljóðum. Dúkkulísurnar leika við dýrin, klappa þeim, gefa þeim brauðbita o.s.frv.</p>	<p><b>Heimanám</b></p> <p><i>Íslenska nýja málið mitt:</i> Verkefni á bls. 132-138 (2).</p> <p>Skrifa nöfn dýra sem eru algeng í heimalandi nýja nemandans – en eru ekki til á Íslandi.</p>

# 15 Í sveitinni

## GLÓSUBÓKIN

Íslenska

Annað tungumál

Íslenska	Annað tungumál
mjög	
sveit	
rútu: rúta	
skoða	
leika mér: leika sér	
fara á hestbak	

# 15 Í sveitinni



Skrifaðu rétt orð við númerið.

1 \_\_\_\_\_ 5 \_\_\_\_\_ 3 \_\_\_\_\_ 4 \_\_\_\_\_  
 10 \_\_\_\_\_ 2 \_\_\_\_\_ 9 \_\_\_\_\_ 7 \_\_\_\_\_  
 6 \_\_\_\_\_ 8 \_\_\_\_\_



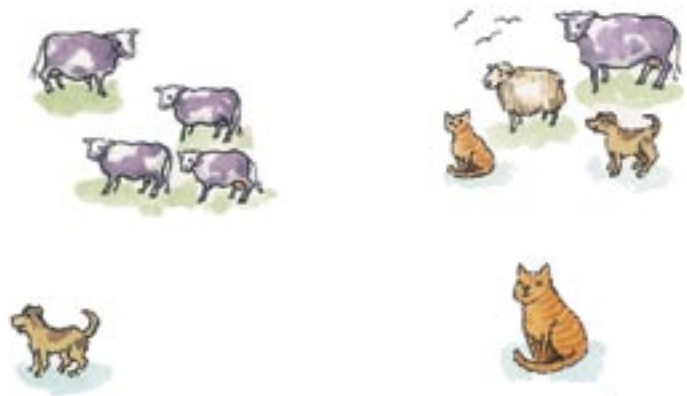
Dragðu línu í rétta mynd.

Krakkarnir sjá fallegan hund í sveitinni.

Sonja leikur sér við kött.

Á Brekku eru margar kýr.

Krakkarnir fá að skoða dýrin.



Skrifaðu bókstafinn sem vantar í orðið (þ, ð).

e \_\_\_ a      \_\_\_ etta      \_\_\_ ær      bor \_\_\_ a  
 a \_\_\_      \_\_\_ eir      \_\_\_ rír      vei \_\_\_ a


# 15 Í sveitinni



Dragðu línu í rétt orð og skrifaðu svo á strikið.

dýr	dýrahljóð	
köttur	baular	_____
kýr	jarmar	_____
hestur	geltir	_____
hundur	mjálmar	<u>köttur mjálmar</u>
kind	hneggjar	_____
fugl	tístir	_____
svín	hrín	_____

## Gömul vísa

 Hani, krummi, hundur, svín, hestur, mús, tittlingur. Galar, krunkar, geltir hrín, gneggjar, tístir, syngur.	Teiknaðu dýrin í vísunni.
---	---------------------------



## Krossaðu í réttan reit.

	gengur (á landi)	flýgur (í lofti)	syndir (í sjó)
hestur	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
fugl	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
kýr	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
krummi	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
hundur	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
fiskur	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
kind	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



# 15 Í sveitinni



**Skrifaðu rétt orð.**

Sonja: \_\_\_\_\_ finnst gaman í dansi.

Símon, finnst \_\_\_\_\_ gaman í dansí?



Símon: \_\_\_\_\_ langar til að eiga hjól.

Sonja, langar \_\_\_\_\_ til að eiga hjól?

Sonja: \_\_\_\_\_ langar til að eiga kisu.

Símon, langar \_\_\_\_\_ að eiga kisu?

Símon: \_\_\_\_\_ finnst nammi gott.

Sonja, finnst \_\_\_\_\_ nammi gott?

Sonja: \_\_\_\_\_ hlakka til að vera á Íslandi í sumar.

Símon, hlakkar \_\_\_\_\_ til að vera á Íslandi í sumar?

Símon: \_\_\_\_\_ hlakka til að eiga afmæli.

Sonja, hlakkar þú til að eiga afmæli?

Sonja: \_\_\_\_\_ finnst gaman að læra íslensku.

Símon, finnst \_\_\_\_\_ gaman að læra íslensku?

